

第3章 線形代数 《 § 3 線形変換 》

192 行列 $\begin{pmatrix} a & 3 \\ 2 & b \end{pmatrix}$ による一次変換について、以下の問に答えよ、

ここで、一次変換とは下式に示すように、任意の平面上の座標 (x, y) を (x', y') に移す変換をいう。

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} p & q \\ r & s \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

- (1) $a = 1, b = k$ (k は任意の実数) のとき、 xy 平面全体が xy 平面全体に移される条件と、直線に移される条件を示せ。また、直線に移される場合の直線の式を求めよ。
- (2) 直線 $2x + y = 0$ が直線 $6x - 5y = 0$ に移されるとき、 a, b の値を求めよ。

(三重大)

《 ポイント 》 平面上の線形変換 f が行列 A で表されるとき、

A が正則ならば、 f は平面全体を平面全体に移す。

A が正則でないならば、 f は平面全体を直線または点に移す。

(解)

- (1) 《 ポイント：平面上の一次変換を定義する行列が正則であるとき、

平面全体を平面全体に移すことを利用する。 》

行列 $A = \begin{pmatrix} a & 3 \\ 2 & b \end{pmatrix}$ とおく、

条件 $a = 1, b = k$ (k は任意の実数) より、 $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & k \end{pmatrix}$

- (i) xy 平面全体が xy 平面全体に移される場合、

平面上の任意の点 $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ に対して、 $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ となる点 $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ が存在すればよい、

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & k \end{vmatrix} = k - 6 \neq 0 \text{ のとき、つまり、} k \neq 6 \text{ のとき、}$$

A は逆行列 $A^{-1} = \frac{1}{k-6} \begin{pmatrix} k & -3 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$ をもつ。

よって、 $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ の両辺に左から A^{-1} を掛けると、

$$A^{-1} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

このとき、 xy 平面全体が xy 平面全体に移されることがわかる。

よって、 xy 平面全体に移される条件は $k \neq 6$ である。 ”

(ii) $|A| = k - 6 = 0$ のとき、つまり、 $k = 6$ のとき、

点 $P(x, y)$ が点 $Q(x', y')$ に移ったとすると、

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

よって、

$$\begin{cases} x' = x + 3y \\ y' = 2x + 6y \end{cases}$$

x, y を消去すると、 $y' = 2x'$

よって、平面全体が直線に移される条件は、 $k = 6$ 。

直線の式は、 $y = 2x$ 。

(2) 《 ポイント：像が原点だけとなる場合に注意する。 》

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 3 \\ 2 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

とおくと、

直線 $2x + y = 0$ 上の点 $(x, -2x)$ が点 (x', y') に移ったとすると、

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 3 \\ 2 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ -2x \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} (a-6)x \\ (2-2b)x \end{pmatrix}$$

よって、直線 $2x + y = 0$ 上の点 $(x, -2x)$ は点 $((a-6)x, (2-2b)x)$ に移される。

ここで、 $a = 6, b = 1$ とすると、

直線 $2x + y = 0$ の像が原点 $(0, 0)$ のみとなるから、条件に合わない。

よって、 $a = 6, b = 1$ は除く。

このとき、点 $((a-6)x, (2-2b)x)$ は直線 $6x - 5y = 0$ 上にあるから、

$$6(a-6)x - 5(2-2b)x = 0 \quad (6a - 36 - 10 + 10b)x = 0$$

$$(3a + 5b - 23)x = 0$$

よって、任意の x について、この等式が成り立つ条件は、 $3a + 5b - 23 = 0$ である。

したがって、求める a, b の値は、

$$3a + 5b - 23 = 0 \text{ を満たす実数 } a, b \text{ , ただし, } (a, b) \neq (6, 1) \text{ 。$$