

### 第3章 線形代数 《 § 3 線形変換 》

190 行列  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$  で表される  $xyz$  空間内の線形変換を  $f$  とする、次の問いに答えなさい。

- (1) 線形変換を  $f$  によって、直線  $\ell : x - 1 = \frac{y + 2}{-2} = \frac{z + 1}{3}$  がどのような図形に移るか答えなさい。
- (2) 線形変換を  $f$  によって、平面  $\alpha : x + y + z = 1$  がどのような図形に移るか答えなさい。
- (3) 逆変換  $f^{-1}$  を表す行列を求めなさい。
- (4) 線形変換を  $f$  によって、平面  $\beta : x + y = 1$  に移されるもとの図形を求めなさい。

(岩手大)

《ポイント：正則な行列の表す線形変換により図形の像を求める方法は次の2通りある。》

もとの図形の点の座標を  $(x, y, z)$ 、その点の像の座標を  $(X, Y, Z)$  とすると、 $X, Y$  は  $x, y$  で表せる。

①  $x, y$  を媒介表示  $\rightarrow X, Y$  を媒介表示  $\rightarrow$  媒介表示を消去

②  $x, y$  を  $X, Y$  で表す  $\rightarrow$  もとの図形の方程式に代入する。

① は正則でない場合も使える、② は媒介表示が難しい場合にも使える。

(解)

点  $(x, y, z)$  が  $f$  により点  $(X, Y, Z)$  に移ったとすると、

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \begin{cases} X = x + z \\ Y = y + 2z \\ Z = x - z \end{cases}$$

(1) 《①を利用》

$$x - 1 = \frac{y + 2}{-2} = \frac{z + 1}{3} = t \text{ とおくと,}$$

$$\begin{cases} x = t + 1 \\ y = -2t - 2 \\ z = 3t - 1 \end{cases} \text{ これを } \begin{cases} X = x + z \\ Y = y + 2z \\ Z = x - z \end{cases} \text{ に代入して,}$$

$$\begin{cases} X = (t + 1) + (3t - 1) \\ Y = (-2t - 2) + 2(3t - 1) \\ Z = (t + 1) - (3t - 1) \end{cases} \quad \begin{cases} X = 4t \\ Y = 4t - 4 \\ Z = -2t + 2 \end{cases}$$

これから、

$$t = \frac{X}{4} = \frac{Y + 4}{4} = \frac{Z - 2}{-2}$$

$$\frac{X}{2} = \frac{Y + 4}{2} = \frac{Z - 2}{-1}$$

したがって、直線  $\ell$  は  $\frac{x}{2} = \frac{y + 4}{2} = \frac{z - 2}{-1}$  に移る。 ”

(2) 《②を利用》

$$\begin{cases} X = x + z \\ Y = y + 2z \\ Z = x - z \end{cases} \quad \text{を变形して,} \quad \begin{cases} x = \frac{1}{2}X + \frac{1}{2}Z \\ y = -X + Y + Z \\ z = \frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Z \end{cases}$$

これを平面  $x + y + z = 1$  に代入して,

$$\frac{1}{2}X + \frac{1}{2}Z - X + Y + Z + \frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Z = 1 \quad Y + Z = 1$$

したがって、平面  $\alpha$  は平面  $y + z = 1$  に移る. "

(3) 《②を利用》

$$(2) \text{ より } \begin{cases} x = \frac{1}{2}X + \frac{1}{2}Z \\ y = -X + Y + Z \\ z = \frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Z \end{cases} \quad \text{であるから,}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}X + \frac{1}{2}Z \\ -X + Y + Z \\ \frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ -1 & 1 & 1 \\ \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix}$$

$$\text{ここで, } A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \quad \text{より,}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} \quad \text{であるから,}$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ -1 & 1 & 1 \\ \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad "$$

(4) 《②を利用》

点  $(X, Y, Z)$  が平面  $\beta : x + y = 1$  上の点とすると,

$$X + Y = 1 \quad \text{が成り立つ.}$$

また、 $f$  により、この点  $(X, Y, Z)$  に移るもとの図形上の点を  $(x, y, z)$  とすると,

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \begin{cases} X = x + z \\ Y = y + 2z \\ Z = x - z \end{cases}$$

これを  $X + Y = 1$  に代入して,

$$(x + z) + (y + 2z) = 1 \quad x + y + 3z = 1$$

したがって、もとの図形は平面  $x + y + 3z = 1$  全体である. "

(別解)

点  $(x, y, z)$  が  $f$  により点  $(X, Y, Z)$  に移ったとすると,

$$\begin{pmatrix} X \\ Y \\ Z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \begin{cases} X = x + z \\ Y = y + 2z \\ Z = x - z \end{cases}$$

(1) 《②を利用》

$$\begin{cases} X = x + z \\ Y = y + 2z \\ Z = x - z \end{cases} \quad \text{を变形して,} \quad \begin{cases} x = \frac{1}{2}X + \frac{1}{2}Z \\ y = -X + Y + Z \\ z = \frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Z \end{cases}$$

これを直線  $x - 1 = \frac{y + 2}{-2} = \frac{z + 1}{3}$  に代入して,

$$\frac{1}{2}X + \frac{1}{2}Z - 1 = -\frac{1}{2}(-X + Y + Z + 2) = \frac{1}{3}\left(\frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Z + 1\right)$$

$$3X + 3Z - 6 = 3X - 3Y - 3Z - 6 = X - Z + 2$$

そこで,  $3X + 3Z - 6 = X - Z + 2$  より  $2X = -4Z + 8$   $X = -2Z + 4$

また,  $3X + 3Z - 6 = 3X - 3Y - 3Z - 6$  より  $6Z = -3Y$   $Z = -\frac{1}{2}Y$

よって,  $X = -2\left(-\frac{1}{2}Y\right) + 4$   $X = Y + 4$

これらから,  $X = Y + 4 = -2Z + 4$   $\frac{X}{2} = \frac{Y + 4}{2} = \frac{Z - 2}{-1}$

したがって, 直線  $l$  は  $\frac{x}{2} = \frac{y + 4}{2} = \frac{z - 2}{-1}$  に移る. „

(2) 《①を利用》

$x + y + z = 1$  を媒介表示で表すと,;

$$\begin{cases} x = \sin^2 \theta \cos^2 \varphi \\ y = \sin^2 \theta \sin^2 \varphi \\ z = \cos^2 \theta \end{cases} \quad \text{これを} \quad \begin{cases} X = x + z \\ Y = y + 2z \\ Z = x - z \end{cases} \quad \text{に代入すると,}$$

$$\begin{cases} X = \sin^2 \theta \cos^2 \varphi + \cos^2 \theta \\ Y = \sin^2 \theta \sin^2 \varphi + 2 \cos^2 \theta \\ Z = \sin^2 \theta \cos^2 \varphi - \cos^2 \theta \end{cases}$$

これから  $X - Z = 2 \cos^2 \theta$  が成り立つ. また,

$$X + Z = 2 \sin^2 \theta \cos^2 \varphi = 2 \sin^2 \theta (1 - \sin^2 \varphi) = 2 \sin^2 \theta - 2 \sin^2 \theta \sin^2 \varphi$$

$$= 2(1 - \cos^2 \theta) - 2 \sin^2 \theta \sin^2 \varphi = 2 - 2 \cos^2 \theta - 2 \sin^2 \theta \sin^2 \varphi$$

$$= 2 + 2 \cos^2 \theta - 2(\sin^2 \theta \sin^2 \varphi + 2 \cos^2 \theta) = 2 + (X - Z) - 2Y$$

よって,  $X + Z = 2 + X - Z - 2Y$   $Y + Z = 1$

したがって, 平面  $\alpha$  は平面  $y + z = 1$  に移る. „

(3) 《行基本変形を利用》

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ の逆行列を求めよ.}$$

$$\begin{array}{cc} A & E \\ \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \end{array}$$

$$\xrightarrow{\text{3行}+1\text{行} \times (-1)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{\text{3行} \times (-\frac{1}{2})} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{\text{1行}+3\text{行} \times (-1)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \end{array} \right)$$

$$\xrightarrow{\text{2行}+3\text{行} \times (-2)} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \end{array} \right)$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ -1 & 1 & 1 \\ \frac{1}{2} & 0 & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad "$$

《余因子行列を利用》

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad |A| = -2 \neq 0 \text{ より } A \text{ は正則である.} \quad \text{よって余因子を求めると,}$$

$$\tilde{a}_{11} = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = -1 \quad \tilde{a}_{12} = -\begin{vmatrix} 0 & 2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = 2 \quad \tilde{a}_{13} = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1$$

$$\tilde{a}_{21} = -\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = 0 \quad \tilde{a}_{22} = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -2 \quad \tilde{a}_{23} = -\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$$\tilde{a}_{31} = \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = -1 \quad \tilde{a}_{32} = -\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = -2 \quad \tilde{a}_{33} = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \tilde{A} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 2 & -2 & -2 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -2 & 2 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \quad "$$

## (4) 《①を利用》

平面  $\beta : x + y = 1$  上の点を  $(X, Y, Z)$  とすると,

$$X + Y = 1 \quad \text{が成り立つ.}$$

これを媒介表示で表すと,

$$\begin{cases} X = \cos^2 \theta \\ Y = \sin^2 \theta \\ Z = t \end{cases}$$

これを  $\begin{cases} x = \frac{1}{2}X + \frac{1}{2}Z \\ y = -X + Y + Z \\ z = \frac{1}{2}X - \frac{1}{2}Z \end{cases}$  に代入して,

$$\begin{cases} x = \frac{1}{2} \cos^2 \theta + \frac{1}{2}t \\ y = -\cos^2 \theta + \sin^2 \theta + t \\ z = \frac{1}{2} \cos^2 \theta - \frac{1}{2}t \end{cases}$$

これから

$$\begin{cases} x + y = -\frac{1}{2} \cos^2 \theta + \sin^2 \theta + \frac{3}{2}t \\ 3z = \frac{3}{2} \cos^2 \theta - \frac{3}{2}t \end{cases}$$

が成り立つ. 辺々加えると,

$$x + y + 3z = \cos^2 \theta + \sin^2 \theta \quad x + y + 3z = 1$$

したがって, もとの図形は平面  $x + y + 3z = 1$  の全体である. //